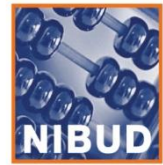


Installatiehandleiding

Nibud Rekenprogramma



Gefeliciteerd met uw aankoop van (modules van) het Nibud Rekenprogramma. In deze handleiding vindt u een toelichting op de installatie. Voor installatie heeft u een licentiecode nodig die u per brief ontvangt.

Licentiecode

Na het bestellen van het Nibud Rekenprogramma ontvangt u per brief een unieke licentiecode. Deze code heeft een geldigheidsduur van 1 kalenderjaar. Na het eerste jaar ontvangen abonnees jaarlijks een nieuwe code. Licentiecodes uit eerdere jaren blijven geldig om versies van het Rekenprogramma uit het betreffende jaar te raadplegen.

Updates

Minimaal één keer per jaar wordt een volledige update uitgebracht. We brengen u op de hoogte als een update beschikbaar is. Met uw licentiecode kunt u deze update(s) installeren. De gegevens en dossiers van uw cliënten kunt u eenvoudig inlezen in de nieuwe versie.

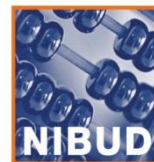
Daarnaast zorgen wij ervoor dat de referenciecijfers die het rekenprogramma gebruikt actueel zijn. Ook hiervoor brengen wij updates uit. Hiervan krijgt u automatisch een melding bij het opstarten van het programma.

Downloaden Rekenprogramma en updates

1. Houd uw licentiecode bij de hand en ga naar de [download-omgeving](#) van de Rekenprogramma's.
2. Klik op de link om het programma te installeren.
3. Doorloop het installatieprogramma om de installatie op uw computer uit te voeren.
4. U kunt het programma via het startmenu opstarten.
5. De eerste keer dat u de applicatie opstart wordt u om uw licentiecode gevraagd.

Uw licentiecode is gebruikersgebonden, dat wil zeggen dat u deze code ook op uw andere hardware kunt gebruiken.

Helpdesk



Heeft u vragen over de **installatie** van het Rekenprogramma? Neem contact met het Nibud via 030 2391 350.

Heeft u vragen over het **gebruik** van het Rekenprogramma? Raadpleeg de helpfunctie van het programma. Hier vindt u uitleg over het invullen van de schermen en beknopte inhoudelijke informatie over regelingen, uitkeringen, bedragen en dergelijke.

Veel succes!